

Tuukka Tenhunen

Valehtelijoita & Vankityrmiä

Kliselian kuningaskuntaa uhkaa hirvittävä uhka – kuningas Fantasmuksen hoviin on soluttautunut muodonmuuttajia! Kuningas Fantasmuksen hovivelho Magnifico on jäljittänyt mahdollisia soluttautujia taikuudella. Kuninkaallisen kaartin erikoisryhmän täytyy kuulustella epäilty ja päättää heidän kohtalonsa. Muodonmuuttajan oikea muoto paljastuu vain kuollessa, joten epäiltyjen henki on kaartilaisten käsissä. Vain teloitus paljastaa todellisen luonnon.

Muodonmuuttajamysteeri 3-5 pelaajalle

Sisältövaroitukset: mahdollinen PvP, kuulustelut, paranoia, lievää väkivaltaa

Pelinjohtajan pohjatiedot

Skenaario sijoittuu geneeriseen fantasiamaailmaan. Voit olettaa että kaikki tyypilliset fantasiakliseet maahisista, haltioista, örkeistä ja niin edelleen pitävät paikkansa. Pelissä sinä pelinjohtajana pelaat epäiltyjä, joita pelaajahahmot kuulustelevat. Pelaat myös **hovivelho Magnificoa** sekä viimeisessä näytöksessä **kuningas Fantasmusta**.

Pelissä on **kolme pääkohtausta ja kaksi varakohtausta**. Voit tiputtaa ensimmäisen varakohtauksen jos peli etenee liian hitaasti tai ottaa toisen varakohtauksen mukaan, jos peli etenee odotettua nopeammin. Kohtauksilla on niille suunnilleen varattu aika. Jos pelaajat ylittävät sen, ala hoputtamaan heitä Magnificona, joka vaatii ratkaisuja.

Pelissä on yksi suuri twisti: viidestä hahmosta neljä on muodonmuuttajia ja vain yksi on sitä miltä näyttää. Muodonmuuttajat eivät tiedä muista muodonmuuttajista vaan kukin luulee olevansa ainoa. Muodonmuuttajien tehtävä on päästä tapaamaan ja tappamaan kuningas loppukohtauksessa.

Jos pelaajia on vähemmän kuin viisi, poista hahmopakasta muodonmuuttajia. Tarkoitus on että pelissä on aina yksi aito kaartilainen ja loput ovat muodonmuuttajia, eli esimerkiksi 3+1 neljällä pelaajalla tai 2+1 kolmella.

Hahmot löytyvät seikkailun lopusta. Ainoa oikea kaartilainen on paladiini Sähköhammas.

Säännöt:

Suurin osa pelistä tapahtuu keskustelemalla. Pelaajien pitää itse päättää, uskooko heidän hahmonsa kuulusteltavia etc. Heidän tulee myös vakuutella toisiaan sanallisesti.

Mikäli hahmot tekevät jotain muuta - esimerkiksi haluavat mäjäyttää kuulusteltavaa tuolilla - sitten heitetään d10. Yleisesti 4+ onnistuu, mitä isompi tulos sitä paremmin. Kymppi on eppinen onnistuminen. Alle neljä epäonnistuu ja ykkösellä tulee kriittinen moka. Pyydää pelaajaa kuvailemaan mitä tapahtuu.

Jokaisella hahmolla on yksi erikoiskyky. Erikoiskykyä voi käyttää enintään kerran per kohta.

Tuukka Tenhunen

Tärkeimmät pelinjohtajan hahmot:

Kunkin kuulustelukierroksen epäilty esitellään sen kohtauksen yhteydessä. Tämän lisäksi pelinjohtajalla on kaksi hahmoa pelattavanaan – hovivelho Magnifico ja kuningas Fantasmus.

Hovivelho Magnifico

Magnifico on mahtipontinen ja epäpätevä pölvästi, joka rakastaa omaa egoaan enemmän kuin muuta. Hän ottaa kunnian pelaajien onnistumisista ja tietysti kaataa epäonnistumiset heidän niskaansa. **Inspiraatioapu:** jos Donald Trump olisi näytellyt Gandalfia Lord of the Ringsissä.

Kuningas Fantasmus

Kunnianarvoisa kuningas on vainoharhainen ja pöhötynyt vanhus, joka uskoo edelleen olevansa se sankari joka hän nuorena oli. Hän luottaa täysin Magnificoon, koska he seikkailivat joskus yhdessä. **Inspiraatioapu:** Game of Thronesin Robert Baratheon yhdistettynä Kekkooseen.

Pelin aloittaminen:

Kerro pelaajille aloitustilanne. Jaa heille kunkin hahmon alussa oleva lyhytkuvaus hahmosta, minkä perusteella he voivat valita hahmot. Jaa sitten hahmot. Löydät hahmot skenaarion lopusta. Pyydä kultakin pelaajalta lyhyt kuvaus hahmostaan – miltä hahmo näyttää etc. Älä käytä tähän liikaa aikaa. (Suositus: noin viisi minuuttia.) Siirry sitten ensimmäiseen kohtaukseen.

Kohtaus I: Soluttautujia palatsissa! (10 min)

Hovivelho Magnifico on koonnut erityisryhmän kuulusteluhuoneeseen. Hän tekee selväksi että muodonmuuttajien tosimuotoa ei voi paljastaa kuin kuolema. Tämän takia ne, jotka ryhmä toteaa todennäköisiksi muodonmuuttajiksi, mestataan heti linnan pihalla!

Ensimmäinen kuulusteltava on **kirjastonhoitaja Jacques. Arkkityyppi: hienosteleva kirjanoppinut, joka luulee itsestään liikoja. Keski-ikäinen puolihaltia.**

Jacques on tuotu kuulusteltavaksi, koska hänet löydettiin hiiviskelemästä viinikellarista. Jacquesin taskuista löytyi alkemistinen puteli. Ehkä hän yritti myrkyttää viinitynnyreitä!

Jacquesin selitykset: olen haaveillut ryhtyväni sommelieriksi, olen lukenut kirjoja kellarien arkkitehtuurista ja ne kiehtovat minua, olin huolissani kuninkaan turvallisuudesta ja tahdoin maistella viinejä ennen kuin ne tarjoillaan hänelle. Hän tunnustaa totuuden jos muu ei auta.

Totuus: Jacques tilasi lemменjuoman ja aikoi kaataa sen kaartin viinierään saadakseen kaikki salskeat soturit katsomaan häntä aivan uudella tavalla. Jacques ei ole muodonmuuttaja.

Jos pelaajat eivät saa päätöstä Jacquesin syyllisyydestä aikaan, Magnifico painostaa heitä äänestämään tästä että päästään eteenpäin.

Tuukka Tenhunen

Varakohtaus: Kähmintää kultavarastossa (10 min)

Tämä on varakohtaus. Jos ensimmäinen kohtausta kesti liian pitkään, jätä tämä ja seuraava kohtausta välistä, siirtyen suoraan kohtaukseen kolme.

Toinen kuulusteltava on **rahastonhoitaja Luna**. **Arkkityyppi:** epäilyttävän rauhallinen rahastonhoitaja, joka puhuu ristiriitaisia. Nuorehko puolituinen.

Rahastonhoitaja Luna jäi kiinni kultavarastosta, mihin hän oli yöllä viemässä lisää kultarahoja. Tätä pidettiin erityisen epäilyttävänä, kun kyseessä ei ollut edes mikään normaali varkaus. Miksi joku tekisi noin?

Lunan selitykset: paikkasin valtion taloutta omista säästöistäni, löysin kolikoita ja päätin viedä ne kultavarastoon, en ollut kultavarastossa vaan vartijat valehtelevat, olin kiillottamassa kolikoita.

Totuus: Luna on muodonmuuttaja, joka on ottanut rahastonhoitajan paikan. Alkuperäinen Luna kavalsi rahaa kultavarastosta. Muodonmuuttaja yritti palauttaa Lunan kavaltamat rahat, ettei jäisi ainakaan niistä kiinni.

Jälleen kerran, Magnifico hoputtaa hahmoja äänestämään syyllisyydestä jos kohtausta vie liian pitkään.

Varakohtaus: Parakkien hiippari (5 min)

Tämä on varakohtaus. Jos peli menee suunnilleen aikataulussa, et tarvitse tätä! Jos peli on edennyt liian nopeasti, voit käyttää kohtauksen saadaksesi peliin lisää sisältöä.

Kolmas kuulusteltava on **apupappi Aamunkoi**. **Arkkityyppi:** pelokas ja toivottoman ihastunut teini. Nuori kääpiö.

Apupappi Aamunkoi napattiin aamuvarhain linnan parakeista, mihin hänellä ei ole mitään asiaa. Pidätettäessä hän heitti jotakin ikkunasta ulos tornista ennen kuin häntä ehdittin estää.

Aamunkoin selitykset: eksyin, en ole tehnyt mitään pahaa, älkää tappako mua yhy nolottaa kertoa oikea syy!

Totuus: Aamunkoi ei ole muodonmuuttaja. Hän oli parakissa piilottaakseen rakkausrunon yhden pelaajahahmoista tyynyn alle. (Valitse mikä pelaajahahmo.)

Tuukka Tenhunen

Kohtaus II: Keskuudessamme on petturi (10 min)

Magnificolla on pelaajille hirvittäviä uutisia. Hän on juuri saanut tietää maagisista lähteistä että tässä nimenomaisessa huoneessa on muodonmuuttaja! Neuvoston täytyy löytää tämä karmea soluttautuja keskuudestaan.

Pelaajien pitää äänestää kuka heistä on muodonmuuttaja! Tai kieltäytyä äänestämästä lainkaan, päättäen että luottavat toisiinsa täysin. Vaihtoehtoisesti he voivat tietysti päättää että Magnifico on muodonmuuttaja. Ei ole, ainoastaan rasittava törppö. Kuten aiemmin, pelaajia painostetaan hoitamaan äänestys äkkiä, koska kuningas on jo aika hermona.

Jos joku pelaajahahmoista äänestetään muodonmuuttajaksi, hänet joko mestataan mikä selvittää totuuden tai ehkä hän onnistuu pakenemaan. Jos näin käy, pyydä tätä pelaajaa impopelaamaan loppukohtauksessa kuningasta koska hänen varsinainen hahmonsa on poistettu pelistä.

Lopetuskohtaus: Kuninkaallinen palkkio (5-10 min)

Kuningas Fantasmus on iloinen, hänen luotetut apurinsa ovat onnistuneet löytämään soluttautujat ja hän on turvassa! Kuningas kutsuu kaartilaiset luokseen lupailen näille kultaa ja kunniaa... missä vaiheessa muodonmuuttaja(t) varmaankin pyrkivät nirhaamaan hänet.

Pelin voi lopettaa siihen kun muodonmuuttajat ovat onnistuneet tai epäonnistuneet surmatyössä - tai sitten siinä kun he aikovat ryhtyä siihen, mikäli aika alkaa olla loppuillaan.

Tuukka Tenhunen

Hahmo 1: Paladiini Sähköhammas, hohtavahampainen ritari

Elämäsi onnellisin päivä tähän saakka oli kun kuningas Fantasmus löi sinut valtakunnan ritariksi! Olit jo sitä ennen aina pyrkinyt suojelemaan kansaa ja valtakuntaa kaikelta ikävältä lyömällä niitä lujaa miekallasi. (Hyvä ratkaisu kaikkeen muuhun paitsi säätilaan.) Ritariuden myötä saitkin siihen kuninkaallisen, suorastaan taivaallisen luvan.

Ajatus siitä että muodonmuuttajat ovat soluttautumassa hoviin on tietysti hirveä, ne ketaleet pitää löytää! Toisaalta olet vannonut suojelevasi kaikkia viattomia, niin miten ihmeessä voit olla varma ettet toimita viattomia pölkylle päätöksilläsi? Ehkä joillakin muilla tutkimusryhmän jäsenistä on tähän hyvä ratkaisu. Olet varma, että yhdessä voitte päihittää tämänkin pahuuden!

Erikoistaito: kerran kohtauksessa voit kutsua taivaallisen valon kertomaan sinulle, oliko asia minkä joku juuri sanoi totta vai ei. Heitä noppaa ja pelinjohtaja antaa tämän perusteella vastauksen. Kyky toimii ainoastaan viimeksi sanottuun lauseeseen.

Muut pelaajahahmot:

Ennustaja Harmaasilmä on epäilyttävä hahmo; hänen neuvonsa ovat aina niin epäselviä, ettet ole varma osaako hän ennustaa lainkaan. Ehkä hän on vain mutiseva huijari?

Lohikäärmesoturi Siniharja on vanha asetoverisi suuresta örkkisodasta. Taistelitte selkä selkää vasten Jättiläissodassa kolme yötä ja kolme päivää valtavaa ylivoimaa vastaan!

Liekkipappi Leimahdus edustaa sellaista uskontoa mistä tykkäät – tulta ja tulikiveä pahuuden voimien niskaan! Olet varma että hän voi pakottaa totuuden liekkivoimillaan myös muodonmuuttajat paljastamaan todellisen ulkomuotonsa, naps vain!

Kulkee-varjosi-yli on metsähiippari, eikä osaa käyttäytyä hovitavoin. Puhumattakaan siitä että osaisi taistella ritarillisen reilusta. Kumma hiippari, mutta niin kovin viehättävä...

Hahmo 2: Ennustaja Harmaasilmä, mysteerinen mystikko

Et ole oikeasti Harmaasilmä, vaan tämän paikan ottanut muodonmuuttaja! Olet surmannut aidon Harmaasilmän ja ottanut tämän muodon. Sen takia et tiedä mitään muista hahmoista. Miten vaikeaa nyt voi olla teeskennellä että tunnette toisenne?

Tehtäväsi on surmata kuningas Fantasmus, jonka pääset ehkä tapaamaan vielä. Jos voit ottaa hänen paikkansa kuninkaana, vielä parempi. Epäilet että linnassa on ainakin yksi toinen muodonmuuttaja samalla tehtävällä, mutta et tiedä kuka hän on.

Erikoistaito: olet muodonmuuttaja, et osaa oikean Harmaasilmän taitoja. Joudut vain teeskentelemään mystisiä voimia.

Tuukka Tenhunen

Hahmo 3: Lohikäärmesoturi Siniharja, suomalainen soturi

Et ole oikeasti Siniharja, vaan tämän paikan ottanut muodonmuuttaja! Olet surmannut aidon kaartilaisen ja ottanut tämän muodon. Sen takia et tiedä mitään muista hahmoista.

Tehtäväsi on surmata kuningas Fantasmus, jonka pääset ehkä tapaamaan vielä. Jos voit ottaa hänen paikkansa kuninkaana, vielä parempi. Epäilet että linnassa on ainakin yksi toinen muodonmuuttaja samalla tehtävällä, mutta et tiedä kuka hän on.

Erikoistaito: olet muodonmuuttaja, et osaa oikean Siniharjan taitoja.

Hahmo 4: Liekkipappi Leimahdus, tulen jumalan valittu

Et ole oikeasti Leimahdus, vaan tämän paikan ottanut muodonmuuttaja! Olet surmannut aidon kaartilaisen ja ottanut tämän muodon. Sen takia et tiedä mitään muista hahmoista.

Tehtäväsi on surmata kuningas Fantasmus, jonka pääset ehkä tapaamaan vielä. Jos voit ottaa hänen paikkansa kuninkaana, vielä parempi. Epäilet että linnassa on ainakin yksi toinen muodonmuuttaja samalla tehtävällä, mutta et tiedä kuka hän on.

Erikoistaito: olet muodonmuuttaja, et osaa oikean Leimahduksen taitoja. Joudut vain teeskentelemään tulisia taikavoimia.

Hahmo 5: Kulkee-varjosi-yli, paholaisverinen metsäsissi

Et ole oikeasti Kulkee-varjosi-yli, vaan tämän paikan ottanut muodonmuuttaja! Olet surmannut aidon kaartilaisen ja ottanut tämän muodon. Sen takia et tiedä mitään muista hahmoista.

Tehtäväsi on surmata kuningas Fantasmus, jonka pääset ehkä tapaamaan vielä. Jos voit ottaa hänen paikkansa kuninkaana, vielä parempi. Epäilet että linnassa on ainakin yksi toinen muodonmuuttaja samalla tehtävällä, mutta et tiedä kuka hän on.

Erikoistaito: olet muodonmuuttaja, et osaa oikean Kulkee-varjosi-yli taitoja.